

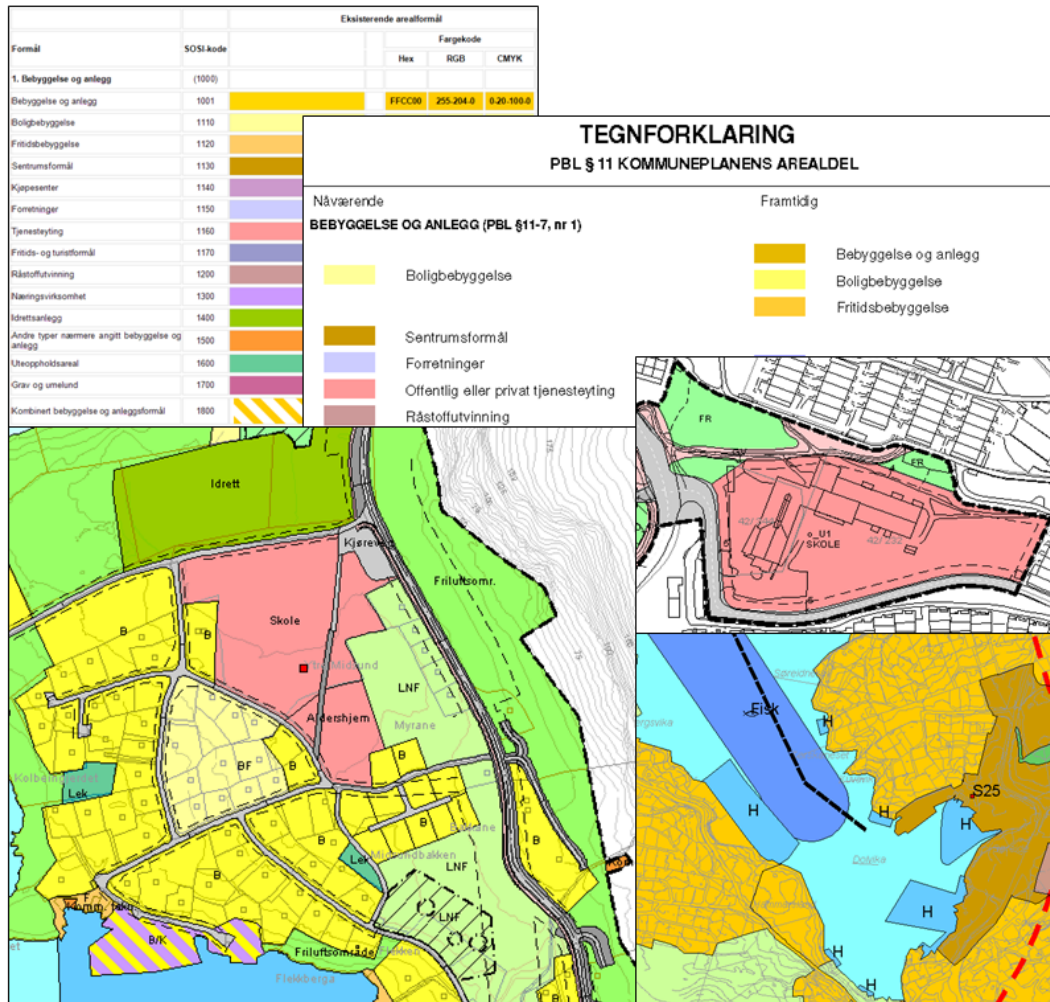


## MILJØVERNDEPARTEMENTET

# Spesifikasjon for tegneregler

## Arealplaner etter Svalbardmiljøloven

Spesifikasjon fastsatt x.mnd åååå, med endringer senest pr x.mnd åååå



## Innholdsfortegnelse

<b>2.1</b>	<b>Formålsfarger .....</b>	<b>3</b>
<b>2.2</b>	<b>Om fonter .....</b>	<b>3</b>
<b>2.3</b>	<b>Tegneregler.....</b>	<b>3</b>
2.3.1	Koder og presentasjon for arealformål .....	3

## Del 2 Spesifikasjon av tegneregler

Denne spesifikasjonen gir nærmere regler for fremstilling av arealplaner etter Svalbardmiljøloven.

Spesifikasjonen definerer hvordan ulike objekter med egenskaper skal presenteres både på plankartet for den enkelte plan og ved sammenstilling av flere arealplaner både på skjerm, ved utskrift og forvaltning i geodatabase.

Nærmere spesifikasjon for plankart er i del 1, spesifikasjon for digitalt planregister er i del 4.

Denne spesifikasjonen må benyttes sammen med SOSI-standard kapittel Plan og tilhørende spesifiksjon(er). Standarden gir en fullstendig oversikt over hvordan geometrien i arealplaner skal kodes.

### 2.1 Formålsfarger

Ved fastsettelse av farger for arealformål, er det lagt vekt på å bruke farger som er lett å skille fra hverandre. Med hensyn på at planer også skal presenteres på nett er fargene tilpasset også dette. Det er hovedsakelig benyttet såkalte web-sikre farger, som er en fargepalett med 216 farger og som er utarbeidet etter mange års erfaring med internett. På Internett har fargetoner en tendens til å se annerledes ut avhengig av hvilken nettleser som benyttes. Også ulikt utstyr (PC-skjerm, plottere, videokanoner) og programvare, kan vise samme fargetone forskjellig.

Fordelen med denne fargepaletten er et det er relativt stor avstand mellom fargetonene i skalaen. Den har derfor nytte også utenfor internett, siden den gjør det enklere å skille mellom ulike formålsfarger. Fargene i paletten er i html gitt som en hexadesimal kode som enkelt og riktig kan konverteres til RGB. Her er noen eksempler på farger angitt med hexadesimal kode og RGB-kode:

Svart; Hx 000000 / RGB 0 0 0

Hvit; Hx FFFFFFFF / RGB 255 255 255

Rød; Hx FF0000 / RGB 255 0 0

Blå; Hx 0000FF / RGB 0 0 255

Fiolet; Hx 9900FF / RGB 153 0 255

Trykkerier benytter CMYK-fargepalett i sine systemer. Disse kodene er derfor også lagt inn i standarden, men det anbefales å ikke benytte CMYK-farger hvis data skal publiseres på web. Denne paletten har ikke tilstrekkelig fargemetning i fargetonene til at disse konverteres riktig til websikre RGB-verdier. Det oppfordres til å benytte hexadesimale koder eller RGB-fargepalett hvis det er mulighet for det.

### 2.2 Om fonter

Nytt for plandata i SOSI versjon 4.1 og nyere er at det skal benyttes symboler også på enkelte av formålene i stedet for bokstavkoder/tekst. Det er utarbeidet en symbolfont som inkluderer alle standardiserte symboler for plandata, også for eldre sosiversjoner.

Eventuelle symboler som benyttes i arealplaner etter sml kan lages spesielt, men d











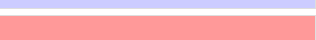























Symbol for skytter i formål for Skytebane er hentet fra fonten Friluftsliv og sport (SKTDTTU1.ttf, symbol 114)

Symbolfonter kan lastes ned fra Statens kartverk;

<http://www.statkart.no/Fonter.d25-SwlzU10.ips>
















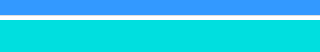






### 2.3 Tegneregler

#### 2.3.1 Koder og presentasjon for arealformål

Formål	SOSI-kode	Eksisterende arealformål					Framtidig arealformål				
			Fargekode					Fargekode			
			Hex	RGB	CMYK			Hex	RGB	CMYK	
<b>1. Bebyggelse og anlegg (§49-1, sml)</b>	(1000)										
Bebyggelse og anlegg	1001		FFCC00	255-204-0	0-20-100-0		E6B800	230-185-0	0-17-90-10		
Boligbebyggelse	1110		FFFF99	255-255-153	0-0-80-0		FFFF66	255-255-51	0-0-0-80		
Sentrumsformål	1130		CC9900	204-153-0	0-20-80-20		996600	153-102-0	0-20-60-40		
Kjøpesenter	1140		CC99CC	204-153-204	0-20-0-20		996699	153-102-153	0-20-0-40		
Forretninger	1150		CCCCFF	204-204-255	20-20-0-0		9999FF	153-153-255	40-40-0-0		
Offentlig eller privat tjenesteyting	1160		FF9999	255-153-153	0-40-40-0		FF6699	255-102-153	0-60-40-0		
Fritids- og turistformål	1170		9999CC	153-153-204	20-20-0-20		666699	102-102-153	20-20-0-40		
Næringsbebyggelse	1300		CC99FF	204-153-255	20-40-0-0		9966CC	153-102-204	20-40-0-20		
Idrettsanlegg	1400		99CC00	153-204-0	20-0-80-20		669900	102-153-0	20-0-60-40		
Skytebane	1470										
Andre typer nærmere angitt bebyggelse og anlegg	1500		FF9933	255-153-51	0-40-80-0		CC6600	204-102-0	0-40-80-20		
Renovasjonsanlegg/avfallsanlegg	1550	<b>Renovasjonsanlegg</b>									
Annen særskilt angitt bebyggelse og anlegg	1590	<b>Øvrige anlegg</b>									
Uteoppholdsareal	1600		66CC99	102-204-153	40-0-20-20		339966	51-153-102	40-0-20-40		
Grav og urnelund	1700		CC6699	204-102-153	0-40-20-20		993366	153-51-102	0-40-20-40		
Kombinert bebyggelse og anleggsformål	1800	 1)	FFCC00 FFFFFF	255-204-0 255-255-255	0-20-100-0 0-0-0-0	 1)	E6B800 FFFFFF	230-185-0 255-255-255	0-17-90-0 0-0-0-0		
Bolig/tjenesteyting	1803			255-255-0 255-153-153				255-255-51 255-153-153			
Industri/lager	1826			204-102-255 255-204-0				204-102-255 255-255-51			
<b>2. Hytteområder (§49-2, sml)</b>											

Fritidsbebyggelse	1120	FFCC66	FFCC66	255-204-102	0-0-0-100		FFCC66	255-204-102	0-0-0-100	
Fritidsbebyggelse-frittliggende	1121	FFE7AE		255-231-174				255-204-51		
Fritidsbebyggelse-konsentrert	1122		FFCC66	255-204-102	0-0-0-100		FFCC66	255-204-102	0-0-0-100	
<b>3. Kulturminne, natur – og friluftsområde (§49-3,sml)</b>										
Naturområde	5120	Naturområde		153-255-51				153-204-0		
Friluftsområde	5130	Friluftformål								
Landskapsområde	5140	Landskapsområde								
Kultur-, natur- og friluftsområde	5150/5100	KNF		204-255-204				153-220-153		
Kulturminne- og friluftsområde	5152/5210	KF								
Kulturminne- og naturområde	5153/5220	KN								
Natur- og friluftsområde (samme som 3020)	5124/5230	NF		153-255-51				153-204-0		
Kulturminneområde	5600	Kulturminneformål		204-255-153				102-255-0		
KNF-område i kombinasjon med andre hovedføremål	5900			204-255-204 255-255-255				204-255-204 255-255-255		
<b>4. Områder for råstoffutvinning (§49-4,sml)</b>										
Råstoffutvinning	1200			204-153-153				172-102-102		
Steinbrudd og massetak	1201									
Nødsjakter/luftejakter	1202									
Andre typer nærmere angitt bebyggelse og anlegg	1500			255-153-51				204-102-21		
Kombinert råstoffutvinning	Alt 1			204-153-153 255-255-255				172-102-102 255-255-255		

	SOSI-kode		Hex	RGB	CMYK		Hex	RGB	CMYK	
<b>5. Forskningsområder (§49-5,sml)</b>										
Undervisning (skulle vel utelates?)	1162	Alt 1(som 1160 ovenfor)		255-153-153			Alt 1(som 1160 ovenfor)		255-102-153	
Permanent forskningsområde	1167	Alt 2		235-180-204			Alt 2		220-130-153	
Midlertidig forskningsområde	1168			255-220-255					255-153-0	
<b>6. Viktige ledd i kommunikasjonssystemet (§49-6 sml)</b>										
	(2000)									
Samferdselsanlegg og teknisk infrastruktur (arealer)	2001		CCCCCC	204-204-204	0-0-0-20		999999	153-153-153	0-0-0-40	
Veg	2010									
Fortau	2012									
Torg	2012									
Gang-/sykkelveg	2015									
Trase for taubane	2023		CC9966	204-153-102	0-20-40-20		996633	153-102-51	0-20-40-40	
Lufthavn	2030		CCCCCC	204-204-204	0-0-0-20		999999	153-153-153	0-0-0-40	
Havn	2040		99CCCC	153-204-204	20-0-0-20		66B1B1	102-177-177	29-0-0-31	
Hovednett for sykkel	2050		FFCCCC	255-204-204	0-20-20-0		FF9999	255-153-153	0-40-40-0	
Kollektivknutepunkt	2070		CC9966	204-153-102	0-20-40-20		996633	153-102-51	0-20-40-40	
Parkering	2080		B9B9B9	185-185-185	0-0-0-27		838383	128-128-128	0-0-0-50	
Trase for teknisk infrastruktur	2100		FFCC99	255-204-153	0-20-40-0		FF9966	255-153-102	0-40-60-0	
Kombinerte formål for samferdselsanlegg og/eller teknisk infrastrukturtraseer	2800		1) CCCCCC FFFFFF	204-204-204 255-255-255	0-0-0-20 0-0-0-0		1) 999999 FFFFFF	153-153-153 255-255-255	0-0-0-40 0-0-0-0	

	SOSI-kode			Hex	RGB	CMYK			Hex	RGB	CMYK
<b>6. Bruk og vern av sjø og vassdrag, med tilhørende strandsone</b>	(6000)										
Bruk og vern av sjø og vassdrag med tilhørende strandsone	6001			CCFFFF	204-255-255	20-0-0-0			66FFFF	102-255-255	60-0-0-0
Ferdsel	6100			66CCFF	102-204-255	60-20-0-0			0099CC	0-153-204	80-20-0-20
Farleder	6200										
Havneområde i sjø	6220										
Småbåthavn	6230										
Fiske	6300			6699FF	102-153-255	60-40-0-0			66FFFF	102-102-255	60-60-0-0
Akvakultur	6400			FFCCFF	255-204-255	0-20-0-0			CC99CC	204-153-204	0-20-0-20
Drikkevann	6500			99CCFF	153-204-255	40-20-0-0			3399FF	51-153-255	80-40-0-0
Naturområde	6600			99FFFF	153-255-255	40-0-0-0			00DFFF	0-236-236	93-0-0-7
Friluftsområde	6700										
Kombinerte formål i sjø og vassdrag med eller uten tilhørende strandsone	6800		1)	CCFFFF FFFFFF	204-255-255 255-255-255	20-0-0-0 0-0-0-0			66FFFF FFFFFF	102-255-255 255-255-255	60-0-0-0 0-0-0-0

1) Bredder på stripene i kombinasjoner; 2,5