

Høringsnotat

Forslag til endringer i forskrift 17. november 2022 nr. 1978 om pengespill (pengespillforskriften) – registrert spill på bingo

Høringsfrist: 8. august 2024

1. Innledning

Kultur- og likestillingsdepartementet sender med dette på høring forslag til enkelte endringer i forskrift om pengespill (pengespillforskriften). Endringsforslagene gjelder registrert spill på elektroniske bingospill.

Gjeldende pengespillforskrift trådte i kraft 1. januar 2023. Det ble videre 27. september 2023 fastsatt enkelte endringer i forskriften om rutiner for utbetaling av overskudd, retting av inkurier mv. i endringsforskrift FOR-2023-09-27-1529.

Departementet ser nå behov for å gjøre endringer i pengespillforskriften §63 (løsning for registrert spill på elektroniske bingospill) og §66 (regulering av maksimale tapsgrenser).

2. Historikk og bakgrunn

Det er omtrent 200 bingohaller i Norge, der profesjonelle medhjelpere drifter bingovirksomheten på vegne av ca. 3000 ikke-fortjenestebaserte organisasjoner.

Bingo er pengespill der en vinner ved å få en på forhånd bestemt tallformasjon på en bong fullt ut. Med bong menes et spillefelt som består av flere rekker med tallkombinasjoner.

Bingospillene i bingohaller består av papirbasert hovedspill, elektronisk hovedspill og databingo. Dette høringsnotatet omfatter de to sistnevnte bingospillene, omtalt som elektroniske bingospill.

Registrert spill innebærer at en spiller må identifisere seg for å spille. Registrert spill danner grunnlag for at pengespilltilbyderen kan ha full oversikt over hver enkelt spillers pengestrømmer og spilleaktivitet. Dette er en forutsetning for å kunne implementere ansvarlighetstiltak som tapsgrenser og mulighet for utestengelse fra spill, og for å kunne gi spilleren og medhjelperen som driver bingohallen oversikt over blant annet spillernes spillemønster og risikoprofiler. Dette vil redusere risikoen for pengespillproblemer og økonomiske og personlige konsekvenser av pengespill. Registrert spill med sikker identifikasjon av spillere vil også gi bedre mulighet for etterlevelse av hvitvaskingsregelverket for tilbydere av bingospill, ved at de vil få en fullstendig oversikt over alle spilltransaksjonene til hver enkelt kunde og se disse i sammenheng.

9. mai 2022 sendte Kultur- og likestillingsdepartementet gjeldende pengespillforskrift på høring. I høringsnotatet ønsket departementet å innføre registrert spill på bingo. Sammenlignbare pengespill fra Norsk tipping og Norsk Rikstoto hadde allerede krav om registrert spill.

Departementet vurderte at en enten kunne etablere et felles, offentlig kontrollert system på tvers av alle bingohaller eller legge opp til at hver bingohall registrerte sine egne spillere etter kravene i forskriften §4.

Et felles system ville gjort det mulig å håndheve ansvarlighetsverktøyene på tvers av alle bingohaller, for eksempel tapsgrenser, og er den løsningen som ville gitt høyest ansvarlighet. Samtidig erkjente departementet at det ville være både ressurskrevende og tidkrevende å implementere et slikt felles system.

I høringsnotatet konkluderte departementet med at et krav om registrert spill per hall ville være langt mindre omfattende, både administrativt og økonomisk, enn et krav om felles, offentlig kontrollert system.

På bakgrunn av dette foreslo departementet at det i ny pengespillforskrift utelukkende ble stilt krav om registrert spill på bingohallnivå, slik at hver bingohall må ha en egen løsning for sikker identifikasjon av og registrert spill for den enkelte spiller etter kravene i forskriften §4.

Departementet ba imidlertid om høringsinstansenes syn på om det likevel kunne være mulig å få til en felles registreringsløsning for hele bingobransjen, herunder hvilke praktiske og kostnadsmessige konsekvenser dette vil få, samt hvor lang overgangsperiode det i så fall vil være behov for. Høringsinstansene ble også bedt om å gi sine synspunkter på om en registreringsløsning på bingohallnivå vil kunne gjøre det enklere å innføre en fellesløsning for registrert spill på sikt, dersom det skulle bli stilt krav om dette på et senere tidspunkt.

For å kunne gjennomføre krav om registrert spill for elektroniske bingospill på tvers av alle bingohaller, må det etableres et felles sentralsystem for dette. Alle bingosystem må da kunne kobles til dette sentralsystemet. Dette vil kreve at bingohallene har en teknisk løsning for å registrere nye spillere i sentralsystemet, samt rutiner for å identifisere spillere på en sikker måte. Bingosystemene må videre fortløpende overføre nøkkeldata fra spilltransaksjoner til sentralsystemet. Etter utvikling av en felles løsning for registrert spill vil det også måtte etableres en permanent driftsorganisasjon for drift og forvaltning av et slikt sentralsystem. En slik driftsorganisasjon må blant annet håndtere oppgaver som å drifte og forvalte sentralsystemet, følge opp avtaler og eksterne leverandører, styre økonomi, videreutvikle systemer for drift og feilretting, dokumentere og risikovurdere og håndtere feil og avvik.

Ved innføring av registrert spill per hall ville den enkelte bingohall måtte ha et system for registrert spill for sine egne kunder. Innføring av registrert spill i den enkelte bingohall kan gjøre det mulig for den enkelte bingohall å følge opp ansvarlighetstiltak, som krav til pause, utestengelse og tapsgrenser, og gi bedre forutsetninger for etterlevelse av hvitvaskingsregelverket. En slik løsning kunne derimot ikke muliggjøre kontroll av spill opp mot andre bingohaller. Der det er flere bingohaller innen nær avstand vil spillere derfor kunne bruke opp den maksimale tapsgrensen i en bingohall og spille videre med ny tapsgrense i en annen bingohall.

De to interesseorganisasjonene for bingobransjen, Bransjeforeningen for samfunnsnyttig lotterivirksomhet (BSL) og Norges bingo- og lotteriforbund (NBLF) (fra 2024 med navnet Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FFSP)), foreslo i et felles høringsinnspill at det skulle etableres en felles registreringsløsning på tvers av alle bingohaller. Departementet var positiv til forslaget og endret opprinnelig utforming av regelen om registrering for hver enkelt bingohall, til at registreringen skal være knyttet til et felles, offentlig kontrollert system.

Etter at pengespillforskriften ble fastsatt 17. november 2022, har departementet arbeidet med å legge til rette for å få til et felles system for registrert spill, med maksimale tapsgrenser per spiller.

Departementet gav Lotteri- og stiftelsestilsynet 29. november 2022 i oppdrag å utrede en løsning for registrert spill på elektroniske bingospill ved å svare på:

- 1 - Hvordan et felles, offentlig kontrollert system for registrert spill på bingo utformes og en anbefaling på hvordan systemet skal administreres, organiseres og driftes.
- 2 - Hvordan en offentlig anskaffelse av en slik registreringsløsning bør skje og angi overordnede krav til løsningen til bruk i en offentlig anbudskonkurranse.

Videre ba departementet Lotteri- og stiftelsestilsynet om å utarbeide et kostnadsestimat for utvikling og drift av et slikt system, og å beskrive av hvordan utgiftsdekningen burde innrettes for å sikre at den er i tråd med statlig gebyr- og avgiftsfinansiering. Departementet ba Lotteri- og stiftelsestilsynet om å innhente erfaringer fra aktører som i dag enten selv har eller leverer denne typen system, og å gi bingobransjen og andre relevante eksterne aktører mulighet til å komme med innspill.

Lotteri- og stiftelsestilsynet leverte sin vurdering 30. mars 2023. De mente at det ikke ville være mulig å innføre registrert spill fra 1. januar 2025 dersom dette skal baseres på anskaffelse av ny løsning. De viste til at det ikke finnes ferdige løsninger i markedet og at betydelig utviklingsarbeid må regnes med for å få en helhetlig og forsvarlig løsning på plass. De mente også at det måtte regnes med høye kostnader ved utvikling av løsning. I vurderingen antydte de som et realistisk anslag, ut fra de opplysningene de hadde, at det kunne koste fra 100 millioner kroner og oppover å få laget et felles, offentlig kontrollert system for registrert spill. I tillegg kommer kostnader til daglig drift av systemet i alle bingohaller.

Lotteri- og stiftelsestilsynet anbefalte å gjenbruke eksisterende plattformer fra Norsk Tipping som allerede brukes på Norsk Tippings Belago-automater i bingohaller, i stedet for å anskaffe en ny løsning. Det ville være nødvendig med tilpasninger, men kompleksiteten og risikoen ville være vesentlig lavere enn ved utvikling av en helt ny løsning.

Et alternativ var også å skille ut ansvarlighetsplattformen som en felles løsning lagt til Norsk Tipping, der øvrig infrastruktur og registreringsløsninger måtte ivaretas i systemene til den enkelte bingoentreprenør. Lotteri- og stiftelsestilsynet mente at dette alternativet kunne gi bingoentreprenørene større fleksibilitet til å bruke egne løsninger i bingohallene i forhold til alternativet med gjenbruk av Norsk Tipping sitt system, men at det kunne medføre høyere teknisk kompleksitet og høyere kostnader og derfor totalt sett innebære økt risiko for å ikke komme i mål innen fristen.

Anbefalingen fra Lotteri- og stiftelsestilsynet til Kultur- og likestillingsdepartementet var derfor å ikke gå til anskaffelse av nytt system for registrering av elektroniske bingospill, men å benytte løsninger som allerede er utviklet av Norsk Tipping. I praksis innebærer denne løsningen at Norsk Tipping tilpasser sitt allerede eksisterende system for registrert spill og tapsgrenser, slik at bingonæringen kan koble seg på dette systemet og få et registreringssystem på plass i tråd med pengespillforskriften § 63. Departementet la Lotteri- og stiftelsestilsynets anbefaling til grunn, og arbeidet videre med å få på plass et offentlig kontrollert system basert på Norsk Tippings eksisterende system.

Departementet har hatt flere møter med Bransjeforeningen for samfunnsnyttig lotterivirksomhet (BSL) og Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FSP) for å diskutere hvordan et felles system kan implementeres. Norsk Tipping og Lotteri- og stiftelsestilsynet har også deltatt på møtene. Bingobransjen har også hatt dialog direkte med Norsk Tipping i perioden for å se om det var mulig å få til et samarbeid ved bruk av tilpasning av Norsk Tippings system for registrert spill også på bingo.

Bransjeforeningen for samfunnsnyttig lotterivirksomhet (BSL) og Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FFSP) ga i desember 2023 tilbakemelding til departementet om at forslaget om å gjenbruke løsninger utviklet av Norsk tipping ikke var ønskelig å gjennomføre fra bingobransjens side. Hovedinnvendingene var at det er problematisk at Norsk Tipping løsningen innebærer at bingospillerne må etablere et kundeforhold hos Norsk Tipping, dersom de ikke allerede er kunder hos Norsk Tipping. Andre elementer i diskusjonen har bl.a. vært kvalitet, kostnad, datasikkerhet og hvordan et slikt system skulle kunne etableres innen fristen 1. januar 2025.

Departementet konkluderte på bakgrunn av dette med at det beste alternativet er å endre pengespillforskriften § 63 og innføre registrert spill per hall istedenfor gjennom et offentlig kontrollert system. Bransjeforeningen for samfunnsnyttig lotterivirksomhet (BSL) og Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FFSP) ble gjort kjent med departementets vurderinger både i brev og i felles møter med foreningene i perioden. Departementet har også hatt separate møter med de to foreningene i januar 2024 og et møte 27. mai 2024 med Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FFSP).

Foreningene har uttrykt bekymring for at de ikke skal rekke å innføre registrert spill per hall innen ikrafttredelsen 1.1.2025, men de har i møter med departementet uttrykt at det ikke er umulig å få til. De har også gjentatt sin bekymring for at tapsgrensene settes for lavt.

3. Gjeldende rett

3.1 Registrert spill

Pengespillforskriften § 63 har krav om at «Spillingen på elektronisk bingospill skal registreres etter kravene i § 4 gjennom et felles, offentlig kontrollert system». Kravet trer i kraft 1.1.2025.

Registrert spill danner grunnlag for at pengespilltilbyderen kan ha oversikt over hver kundes pengestrømmer og spillaktivitet. Kravene i § 4 som § 63 viser til, er generelle krav til registrering av spillerne og spillingen. Disse kravene gjelder for alle pengespill som er underlagt krav om at spillingen skal registreres. Registrert spill innebærer at spillere skal være identifisert på en sikker måte og registrert med unikt kundeforhold hos hver pengespilltilbyder. I tillegg skal alle spilltransaksjoner registreres opp mot hver enkelt spillers kundeforhold, og kontrolleres opp mot de ansvarlighetstiltakene som gjelder for pengespillet.

3.2 Tapsgrenser

Pengespillforskriften § 66 har krav om at «Det samlede tapet per spiller på elektronisk hovedspill og databingo ikke skal være mer enn 900 kroner per kalenderdag og 4400 kroner per kalendermåned». Kravet trer i kraft 1.1.2025.

Dette er tapsgrenser likelydende som for Norsk Tippings Belago-automater, som er plassert i bingohaller og som bingoentreprenørene og formålmottakerne får faste inntekter fra. Hittil har kun Norsk Tippings Belago-automater hatt den nødvendige registreringsløsningen for å kunne operere med tapsgrenser. Gjennomføring av registrert spill på øvrige elektroniske bingospill muliggjør at det nå også kan innføres tapsgrenser på elektronisk hovedspill og databingo i bingohaller.

4. Departementets vurdering og forslag

4.1 Registrert spill

Registrert spill er en forutsetning for å innføre en del andre ansvarlighetstiltak i bingo. I motsetning til sammenlignbare spill fra Norsk Tipping og Norsk Rikstoto, er det i dag for eksempel ingen gjennomførte begrensninger på hvor mye man kan tape på elektroniske bingospill.

Departementet mener at det er helt vesentlig å få på plass slike ansvarlighetstiltak også i bingo. Det var en absolutt forutsetning i forarbeidene til ny pengespillov og pengespillforskrift at for å videreføre databingo i det private markedet, så måtte det iverksettes ytterligere ansvarlighetstiltak. Registrert spill er en forutsetning for disse ansvarlighetstiltakene.

Bingospill har hatt overrepresentasjon av problemspillere gjennom alle befolkningsundersøkelsene Universitetet i Bergen har gjennomført om pengespill siden 2013.

I den siste befolkningsundersøkelsen publisert mai 2023, som overordnet viser en halvering i andel problemspillere i befolkningen sammenlignet med forrige befolkningsundersøkelse fra 2019, er bingospill fremdeles blant spillene med størst overrepresentasjon av problemspillere. Belago og databingo ligger øverst på listen over spill med overrepresentasjon av problemspillere. Også Bingoria, Norsk Tippings bingospill på nett, ligger forholdsvis høyt. Bingo hovedspill, derimot, ligger på den nedre delen av listen. Men her er omsetningen bare om lag en tredjedel av databingo.

Siden pengespillforskriften ble vedtatt i 2022 har departementet, Lotteri- og stiftelsestilsynet, Norsk tipping, Bransjeforeningen for samfunnsnyttig lotterivirksomhet (BSL) og Foreningen for samfunnsnyttig pengespill (FFSP) hatt dialog om hvordan et felles system for registrert spill på tvers av bingohaller kan utformes.

Til tross for at de involverte i prosessen har ønsket å få til et felles system, så har det vist seg vanskelig å få til, jf. punkt 2 *Historikk og bakgrunn*.

Departementet ser også tekniske og juridiske utfordringer som vi ikke var tilstrekkelig kjent med da forskriften ble fastsatt i 2022. Utfordringene er først og fremst knyttet til en anbudsprosess, men også til alternativet om å gjenbruke Norsk Tippings løsninger, og ville krevd nærmere utredning fra departementet og muligens med ekstern bistand.

Departementet vurderer det derfor som mest hensiktsmessig for å få til en vellykket gjennomføring av registrert spill, å endre pengespillforskriften § 63 slik at registrert spill innføres per bingohall istedenfor gjennom et felles, offentlig kontrollert system. Det prinsipielt klart viktigste for departementet, uavhengig av type systemløsning, er å innføre og gjennomføre registrert spill og maksimale tapsgrenser for å begrense mulighetene for spillere til å spille for mer enn det de har råd til å tape og for å gi mulighet for bedre etterlevelse av hvitvaskingsregelverket for tilbydere av bingospill. I tillegg er det viktig at innføringen av registrert spill ikke trekker unødvendig ut i tid og blir uforholdsmessig dyrt for bingobransjen.

Dette alternativet innebærer å gå vekk fra kravet om et felles system for hele bransjen. Dette er ikke en optimal løsning, da spillere kan spille videre til en annen bingohall når de har nådd tapsgrensen i en hall. Selv om effekten dermed blir mindre, mener departementet at det er klart bedre enn dagens situasjon der det ikke er noen tapsgrenser. Det er i tillegg usikkert til hvor mange som vil benytte seg av muligheten til å spille i flere haller. Det vil i praksis kun være mulig i de store byene.

Selv om departementet nå foreslår å gå tilbake til løsningen med registrering av spill per bingohall, så vil vi vurdere behovet for et felles system på et senere tidspunkt etter at regler om registrert spill per hall har fått virke en tilstrekkelig lang periode til å gi oss erfaring med hvordan reglene virker i praksis.

4.2 Krav til tapsgrenser i elektronisk hovedspill og databingo

Tapsgrenser er det viktigste ansvarlighetstiltaket i pengespillpolitikken. Tapsgrensene i pengespillforskriften § 66 på 900 kroner per kalenderdag og 4400 kroner per kalendermåned, som er fastsatt og som ifølge forskriften skal tre i kraft fra 1.1.2025, er de samme som allerede gjelder for Belago-automater i bingohaller jf. pengespillforskriften § 27 b. Forskjellen er at grensen for Belago-automater gjelder for alle bingohaller per dag og per måned, altså ikke for hvert enkelt *bingolokale* som det her er foreslått for elektroniske bingospill.

Departementet påpeker at når det gjelder tapsgrenser, så menes det med tap her innsats med fratrukket av gevinst. Tapsgrensene med dags- og månedsgrenser innebærer videre at dagsgrenser nullstilles hver dag klokken 2400, mens månedsgrenser nullstilles den siste dagen i hver måned klokken 2400. Dette er tilsvarende som for Belago-automatene til Norsk Tipping.

Bingoforeningene mente i deres høringsinnspill til høringen i 2022 at tapsgrensene er for lave. Dette har de i dialogen med departementet gitt uttrykk for at de fremdeles mener. De viser spesielt til risiko for at omsetningen går så mye ned at det går for mye utover bingobransjen og formålene som mottar inntekter fra bingo.

Flere av høringsinstansene, spillavhengighetsorganisasjoner, mente derimot i høringen at tapsgrensene var for høye, spesielt siden det var foreslått registrert spill per hall som innebærer mulighet for spillere til å spille i flere haller de stedene det er flere haller.

Departementet valgte da likevel å beholde de foreslåtte tapsgrensene i forskriften, selv om grensene skulle gjelde på tvers av alle bingohaller.

Etter departementets syn vil det fortsatt være riktig å ta utgangspunkt i gjeldende tapsgrenser for Belago-automater ved en fastsettelse av tapsgrenser for elektronisk hovedspill og databingo.

Med separate løsninger per bingohall vil det ikke være mulig å samkjøre tapsgrenser på tvers av ulike bingolokaler. Departementet finner likevel at en innføring av registrert spill på bingohallnivå vil medføre en betydelig økning av ansvarlighetsnivået for elektroniske bingospill sett i forhold til dagens nivå. Selv om det vil være mulig å gå til et nytt bingolokale etter at tapsgrensen er nådd, vil grensene bevisstgjøre spilleren på eget tap og skape en tvungen pause i spillet. Dette kan igjen gi en nedkjølingseffekt og gjøre det lettere å redusere spillingen.

Departementet vurderer det slik at det er god grunn for å beholde nivået på tapsgrensene for bingo fastsatt i pengespillforskriften § 66, selv om grensene nå blir knyttet til hver enkelt hall og at regelen ikke vil hindre spillere å spille i en annen hall når tapsgrensen er nådd. Den muligheten er likevel bare til stede der det er flere haller, typisk i de større byene. Vi vet ikke hvor mange som spiller i flere haller og i tilfelle i hvor mange haller de vil spille i, og igjen hvor mange som vil nå tapsgrensene i flere bingohaller. Vi vil eventuelt også se på grensene på nytt når vi vurderer behovet for et felles system på et senere tidspunkt, etter at regler om registrert spill per hall har fått virke en tilstrekkelig lang periode til å gi oss erfaring med hvordan reglene virker i praksis.

I forbindelse med høring av gjeldende pengespillforskrift bestilte bingobransjen en rapport om beregning av konsekvensene av inntektsbortfall i bingobransjen som følge av endringsforslagene. Rapporten ble utarbeidet av Oslo Economics. De estimerte tapet for bransjen med en maksimal grense på 4 400 kroner i måneden, til i verste fall å føre til at 74 av bingohallene måtte legge ned (inkludert andre virkemidler som for eksempel innført pause per time). Regnestykket i rapporten inkluderte imidlertid også effekten av noen andre forslag som ble forkastet av departementet i

forskriften. Departementet valgte på tross av argumentene til bingobransjen om inntektsbortfall, å fastholde gjeldende krav til tapsgrenser.

Vi mener forslaget til tapsgrenser i tilstrekkelig grad vil ivareta formålet med å forebygge pengespillproblemer og begrense konsekvensene av pengespillproblemer. Tapsgrensene er satt for å beskytte sårbare spillere. Å sikre et ansvarlig spilltilbud i bingohallene kommer sannsynligvis til å innebære et visst inntektsbortfall for bingonæringen.

Departementet bemerker at forslaget til tapsgrenser er maksimale tapsgrenser, den enkelte bingohall/bingoentreprenør kan fastsette egne lavere grenser. De kan også la grensene gjelde per entreprenør for flere bingo haller for eksempel. Dette er opp til den enkelte bingotilbyder å bestemme. Norsk Tipping har for eksempel lavere maksimale tapsgrenser på kasinospill på nett med 5000 kroner i måneden, enn kravene fastsatt i pengespillforskriften på 7 500 kroner i måneden.

4.3. Ikrafttredelse

Departementet foreslår at forskriftsendringene skal tre i kraft 1.1.2025.

Departementet mener at bingo bransjen kan bli klare med system for registrert spill for elektroniske bingospill per bingolokale fra 1.1.2025. Bransjeforeningene har i møter med departementet uttrykt at det ikke er umulig å få til, og at bingomedhjelperne og leverandørene av ulike bingospill er godt i gang med arbeidet. I tillegg har de uttrykt at flere av bingomedhjelperne har mye på plass allerede på grunn av forretningsmessige hensyn og krav etter hvitvaskingsregelverket.

5. Økonomiske og administrative konsekvenser

Innføring av krav om registrert spill på bingo vil ha økonomiske konsekvenser for bingo bransjen. Flere bingotilbydere har allerede innført slike løsninger av forretningsmessige grunner, eller av hvitvaskingshensyn. Departementet har ved fastsettelsen av pengespillforskriften lagt til grunn at bingo bransjen selv skal dekke kostnadene med innføring av registrert spill. Videre vil gjennomføring av tapsgrenser sannsynligvis innebære redusert omsetning for bingoentreprenørene og mindre overføringer til de organisasjonene som mottar overskudd fra bingo.

En ordning med registrering per bingo hall vil imidlertid være mindre ressurs- og kostnadskrevende å få på plass og drifte, enn et felles system. Sett opp mot et felles system vil i tillegg trolig de økonomiske tapene bli litt mindre for bingo haller i de store byene, der det er mulig for spillere å gå fra hall til hall.

Lotteritilsynet vil få noe økte kostnader knyttet til tilsyn med registreringsløsningen. Departementet legger til grunn at dette kan dekkes innenfor gjeldende budsjettammer.

Forskrift om endringer i pengespillforskriften

Fastsatt av Kultur- og likestillingsdepartementet x. mnd år med hjemmel i lov 18. mars 2022 nr. 12 om pengespill (pengespilloven) § 7, § 8 og § 23.

I

I forskrift 17. november 2022 nr. 1978 om pengespill gjøres følgende endringer:

§ 63 skal lyde:

§ 63 Krav om at spillingen på elektroniske bingospill skal registreres

Alle som spiller og spillingen på elektroniske bingospill som er tilknyttet et bingolokale, skal registreres i bingolokalet etter kravene i § 4.

§ 66 første ledd skal lyde:

Det samlede tapet per spiller på elektronisk hovedspill og databingo i ett bingolokale skal ikke være mer enn 900 kroner per kalenderdag og 4 400 kroner per kalendermåned.

II

Forskriften trer i kraft 1. januar 2025.